# Gerar APK (Mobile) usando expo EAS

## Vídeo de referência

<https://www.youtube.com/watch?v=bIMk6iaPOBE&t=278s>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 1º passo (Criar uma conta no expo) no seguinte endereço:

Obs: Somente a 1ª vez.

<https://expo.dev/>

Depois logar para entrar no painel administrative.

Interface gráfica do usuário, Texto, Email

Descrição gerada automaticamente

Dica: Antes de reconstruir pode-se usar o Figma da comunidade Expo para se trocar os ícones do App e da Splash screen. Trocar o ícone com BD e em plugins escolher iconify.

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Após exportar já na medida correta para projetos expo.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

Colar na pasta assets do projeto as imagens exportadas.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 2º passo (Rodar): **EAS (Expo Application Services)**

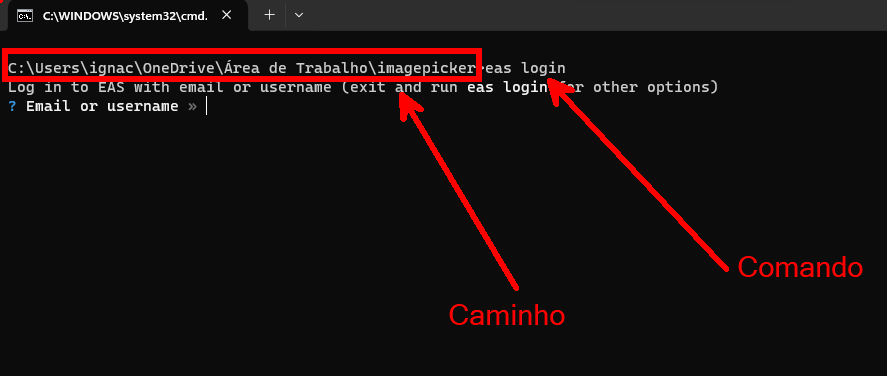
Digitar no terminal do projeto à compilar.

**npm install -g eas-cli**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 3º passo (Logar na conta do expo via terminal) digitar:

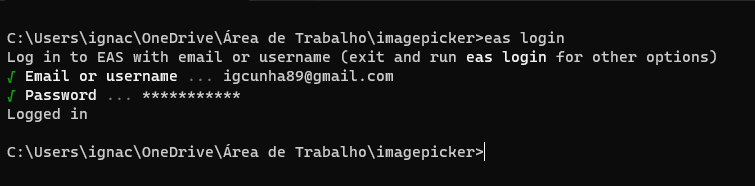
**eas login**



Expo (Serviço DEV)

e-mail: **seu\_e-mail@gmail.com**

Senha: **Sua senha**



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 4º passo (Gerar o Build para Android) digitar:

Obs: Estando no Windows/Linux **não é possível gerar o Build para IOS**, caso esteja no Macbook é possível gerar para Android e IOS.

Rodar:

**eas build --platform android**

Escolher: (n) para não continuar.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 5º passo (Ajustar para gerar APK) digitar:

Modificar o arquivo **eas.json** conforme descrito:

{

"build": {

"preview": {

"android": {

"buildType": "apk"

}

},

"preview2": {

"android": {

"gradleCommand": ":app:assembleRelease"

}

},

"preview3": {

"developmentClient": true

},

"preview4": {

"distribution": "internal"

},

"production": {}

}

}

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente

Rodar no terminal: **eas build -p android --profile preview** para ele criar o APK.

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Trocar a versão do App se precisar atualizar para gerar um novo APK

Pesquisar

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Copiar da documentação a flag abaixo:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

Colar mudando a versão no **app.json**

Texto

Descrição gerada automaticamente

Logar e gerar APK (novamente)

Dica: Mudar algo no App.js para caracterizar mudança, nem que for só um espaço entre linhas.

**eas build --platform android**

(Para gerar APK novamente)

**eas build -p android --profile preview**